

This Page Is Inserted by IFW Operations
and is not a part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

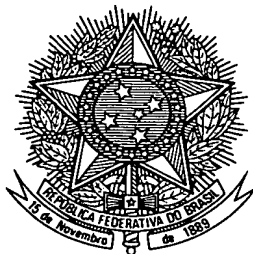
Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images may include (but are not limited to):

- BLACK BORDERS
- TEXT CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- FADED TEXT
- ILLEGIBLE TEXT
- SKEWED/SLANTED IMAGES
- COLORED PHOTOS
- BLACK OR VERY BLACK AND WHITE DARK PHOTOS
- GRAY SCALE DOCUMENTS

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

**As rescanning documents *will not* correct images,
please do not report the images to the
Image Problems Mailbox.**



PCT/BR 99/00044

09/701627

REC'D 23 AUG 1999	
WIPO	PCT

BR99/44

REPÚBLICA FEDERATIVA DO BRASIL

MINISTÉRIO DA INDÚSTRIA, DO COMÉRCIO E DO TURISMO

INSTITUTO NACIONAL DA PROPRIEDADE INDUSTRIAL

CÓPIA OFICIAL

PARA EFEITO DE REIVINDICAÇÃO DE PRIOPIDADE

O documento anexo é a cópia fiel de um
Pedido de Patente de Invenção
regularmente depositado no Instituto Na-
cional da Propriedade Industrial, sob o
número PI 9805759-6 de 24/12/98

**PRIORITY
DOCUMENT**

SUBMITTED OR TRANSMITTED IN
COMPLIANCE WITH RULE 17.1(a) OR (b)

Rio de Janeiro, em 22 de Julho de 1999.


Maria Margarida R. Mittelbach
Diretora de Patentes

PARANÁ - DEINPI/PR

24 DEZ 11 29 3 001262

Protocolo

PI 9805759

Número (21)

(Uso exclusivo do INPI)

DEPÓSITO

Pedido de Patente ou de
Certificado de Adição

PI 9805759-6

depósito

/ /

Espaço reservado para etiqueta (número e data de depósito)

Ao Instituto Nacional da Propriedade Industrial:

O requerente solicita a concessão de uma patente na natureza e nas condições abaixo indicadas:

1. Depositante (71):

1.1 Nome: LOTOMÍDIA SERVIÇOS LOTÉRICOS LTDA.

1.2 Qualificação: EMPRESA BRASILEIRA 1.3 CGC/CPF: 02843232000137

1.4 Endereço completo: AV SETE DE SETEMBRO, Nº. 3.656 - CENTRO - 80.250-210 CURITIBA - PARANÁ

1.5 Telefone: 0412255960

FAX:

☒ continua em folha anexa

2. Natureza:

☒ 2.1 Invenção

☐ 2.1.1. Certificado de Adição

☐ 2.2 Modelo de Utilidade

Escreva, obrigatoriamente e por extenso, a Natureza desejada: **PATENTE DE INVENÇÃO**

3. Título da Invenção, do Modelo de Utilidade ou do Certificado de Adição (54):
"PROCESSO E EQUIPAMENTOS COMPUTADORIZADOS DE JOGOS DE LOTERIA TIPO "RASPADINHA " ".

☐ continua em folha anexa

4. Pedido de Divisão do pedido nº. , de

5. Prioridade Interna - O depositante reivindica a seguinte prioridade:
Nº de depósito Data de Depósito (66)

6. Prioridade - o depositante reivindica a(s) seguinte(s) prioridade(s):

País ou organização de origem	Número do depósito	Data do depósito

☐ continua em folha anexa

7. Inventor (72):

☐ Assinale aqui se o(s) mesmo(s) requer(em) a não divulgação de seu(s) nome(s)
(art. 6º § 4º da LPI e item 1.1 do Ato Normativo nº 127/97)

7.1 Nome: CARLOS EDUARDO WENDLER - BRASILEIRO, CASADO

7.2 Qualificação: ENGENHEIRO QUÍMICO

7.3 Endereço: R PROFESSOR ÁLVARO JORGE, Nº. 480 - VILA IZABEL - CURITIBA - PARANÁ

7.4 CEP: 80320040

7.5 Telefone: 0412420170

☐ continua em folha anexa

8. Declaração na forma do item 3.2 do Ato Normativo nº 127/97:

☐ em anexo

9. Declaração de divulgação anterior não prejudicial (Período de graça):
(art. 12 da LPI e item 2 do Ato Normativo nº 127/97):

☐ em anexo

10. Procurador (74):

10.1 Nome: A CRIATIVA MARCAS E PATENTES S/C LTDA.

CPF/CGC: 00.117.466/0001-71

10.2 Endereço: Rua Saldanha da Gama, nº 51 - Cj. 18 - Centro - Curitiba - Paraná

10.3 CEP: 80.060-170

10.4 Telefone (041) 263-1413

11. Documentos anexados (assinale e indique também o número de folhas):
(Deverá ser indicado o nº total de somente uma das vias de cada documento)

<input checked="" type="checkbox"/>	11.1 Guia de recolhimento	01 fls.	<input checked="" type="checkbox"/>	11.5 Relatório descritivo	07 fls.
<input checked="" type="checkbox"/>	11.2 Procuração	02 fls.	<input checked="" type="checkbox"/>	11.6 Reivindicações	02 fls.
<input type="checkbox"/>	11.3 Documentos de prioridade	fls.	<input type="checkbox"/>	11.7 Desenhos	fls.
<input type="checkbox"/>	11.4 Doc. de contrato de Trabalho	fls.	<input checked="" type="checkbox"/>	11.8 Resumo	01 fls.
<input checked="" type="checkbox"/>	11.9 Outros (especificar): DOC. CESSÃO INVENTOR DADOS DO 2º. INTERESSADO E CONTRATO SOCIAL				04 fls.
	11.10 Total de folhas anexadas:				17 fls;

12. Declaro, sob penas da Lei, que todas as informações acima prestadas são completas e verdadeiras

Curitiba, 23 de Dezembro de 1.998

Local e Data

A CRIATIVA MARCAS E PATENTES S/C LTDA

CGC/MF 00.117.466/0001-71

Assinatura e Carimbo

CPF/MF 253.055.309-20

Nº de Folhas: 20

Valor R\$ 43,60

ISABEL CRISTINA LOPES SENER
Pesq. Titular III - Matrícula 0449205
DEINPI/PR

11801769

1. Depositante (71):
- 1.1 Nome: **CARLOS EDUARDO WENDLER**
- 1.2 Qualificação: **BRASILEIRO, CASADO, ENGENHEIRO QUÍMICO**
- 1.3 CGC/CPF: **313.019.599-87**
- 1.4 Endereço completo: **R PROFESSOR ÁLVARO JORGE, nº. 480 - VILA IZABEL - 80.320-040 - CURITIBA - PARANÁ**
- 1.5 Telefone: **(041) 242-0170**

3

**“ PROCESSO E EQUIPAMENTOS
COMPUTADORIZADOS DE JOGOS DE LOTERIA TIPO “
RASPADINHA ”.**

Refere-se a presente Patente de Invenção a
05 processo e equipamentos para realização de jogos de loterias do tipo “
raspadinha ”, aplicado para o entretenimento e premiação de jogadores,
através de compra, visualização e raspagem de cartela em forma virtual
gerada por *Software* e processada por equipamentos de informática
(*Hardware*), interligados a rede bancária para a liberação prévia do jogo
10 mediante cartão de débito ou de crédito, nos mesmos moldes dos sistemas
dos Pedidos de Patente Brasileiras PI 9802634-8 e PI 9802635-6 .

Como é de conhecimento geral, atualmente,
os jogos de loteria tipo *raspadinha* são feitos através da compra prévia de
cartela ou boleto de papel previamente impresso com números, letras ou
15 figuras, que ficam cobertas por um filme opaco removível que, ao serem
raspados com a unha ou com raspador adequado, retira-se o filme,
aparecendo o conteúdo do jogo e, conseqüentemente, seu resultado. Este
sistema de jogo é, atualmente, procurado preferencialmente por pessoas que
transitam em locais populares e de alta circulação, que para isto devem se
20 dirigir aos pontos de comercialização e submeter-se, eventualmente, a filas
de espera para adquirir as cartelas.

“ PROCESSO E EQUIPAMENTOS
COMPUTADORIZADOS DE JOGOS DE LOTERIA TIPO “
RASPADINHA ”, objeto da presente Patente de Invenção, foi desenvolvido
25 para ampliar a utilização deste tipo de jogo, colocando a disposição de todas
as pessoas, impossibilitadas de se deslocarem ou não, que possuem os
recursos modernos de micro-computadores e *Internet*, ou com facilidade de
acesso a máquinas dedicadas de jogos (quiosques), afim de dar um novo

atrativo aos apostadores e aficionados de jogos de loterias, uma vez que utiliza *Hardware* e *Software* para, em tempo real, vender, apresentar e permitir a raspagem para aparecimento do jogo na cartela virtual contendo encobertos os números, letras ou figuras, tudo de forma virtual, trazendo
05 uma nova opção com conforto e comodidade aos jogadores, os quais não perderão tempo em filas nos pontos de venda de loterias, pois poderão realizar este tipo de jogo através da *Internet* ou diretamente em máquinas dedicadas de jogos (quiosques) localizadas em locais estratégicos, tais como shopping centers, terminais de transporte de pessoas, áreas de lazer,
10 etc., utilizando concomitantemente como forma de pagamento antecipado, o cartão de débito bancário ou o cartão de crédito. Além disto, há vantagens econômicas decorrentes da não necessidade de produção, distribuição e gerenciamento das cartelas atuais elaboradas com materiais de custo relativamente elevado; além de ser ecologicamente correto.

15 O *Software* realiza um processo que cria duas camadas: a superior (cobertura) que poderá ser removida mediante prévias condições a serem obedecidas (e demonstradas a seguir), e a camada inferior (permanente) superposta pela camada superior conterá informações características deste jogo (prêmios, informações, mensagens,
20 etc.).

Cada cartela virtual estará disponível ou liberada somente após a operação de pagamento concretizada e conterá a indicação de um local em destaque, para que seja iniciada a remoção da cobertura (apagamento). Este local, onde dever-se-á clicar com o *mouse*
25 (*Internet*) ou se colocará a ponta do dedo (quiosque), para se iniciar o arrasto e a conseqüente remoção desta camada superior. Este processo, uma vez iniciado, é irreversível. Ocorrendo a premiação aparecerá na tela, para posterior impressão, um *ticket* contendo todas as informações desta

operação, a partir do qual o jogador optará por receber o seu prêmio via operação bancária eletrônica ou em postos autorizados. O pagamento do prêmio poderá ser efetuado automaticamente por meio de depósito em conta corrente do apostador (eventualmente, a mesma conta utilizada previamente para pagar o jogo da “ raspadinha virtual “), emitindo-se um comprovante dos valores depositados em conta corrente.

A camada superior será removida, e somente será alterada uma vez com a raspagem, mediante o uso do *mouse*, no caso de microcomputador ligado a *Internet*, ou o uso do dedo, no caso de máquina dedicada de jogo (quiosques); as montagens destas camadas serão realizadas *a priori*, levando-se em conta as informações preestabelecidas pelo órgão provedor de loterias e administrador deste tipo de jogo, adequadamente codificadas e serão abertas pelo *software* para que sejam montados um número de cartelas virtuais controladas por este órgão, devidamente numeradas e codificados, e cujo controle será feito mediante operação *on line*, tendo em vista que a operação de liberação da cartela virtual premiada poderá ser randômica, seqüencial e criterial. A camada inferior será fixa e jamais terá condições de ser alterada, suas informações terão validade em qualquer situação e serão reconhecidas por qualquer agente autorizado por este órgão provedor de jogo, para isto poderão ser impressas em formato específico, tanto nas máquinas dedicadas de jogos, com papel comum e com impressão característica, quando ocorrer a premiação (caso contrário não será liberada a impressão), quanto em terminais de micro-computadores ligados a *Internet* ou *on line*, com papel de impressão normal também com impressão característica e de forma idêntica no caso de premiação.

O sistema baseia-se numa associação de processadores e seus periféricos (*Hardware*) bem como de programas

computacionais (*Software*), cujas finalidades são específicas, ou seja: atendimento aos acessos alimentando o Provedor de Serviços; - interação com o usuário/apostador e consulta e transferência de valores (das apostas) aos sistemas de Redes Bancárias de maneira segura e eficiente; - emissão de
05 comprovantes impressos e registros de realização de apostas (vendas), armazenamento adequado com emissão de relatórios e arranjos para transferência ao Órgão Provedor de Loterias; -comunicação com o Órgão Provedor de Loterias para recebimento/transação de cartelas virtuais, transferência de valores (totalização de apostas/vendas) e de relatórios.

10 Os programas computacionais estarão ordenados e associados de tal forma que rodarão em plataforma Windows 95, de modo a atenderem as funções descritas. Os programas aplicativos específicos serão assim distribuídos: - Gerenciamento de todo sistema, realizando relatórios sistemáticos bem como vigilância contra falhas de
15 funcionamento (Tolerância a Falhas); - comunicação e ordenamento com o meio de acesso; - armazenamento e banco de dados atualizado em tempo real; - segurança operacional com recursos de criptografia; - troca eletrônica de dados para fins de transferência bancária; troca eletrônica de dados para fim de aquisição/gerenciamento de cartelas específicas; - provimento de
20 relatórios com o Órgão Provedor de Loterias; - provimento de sonorização e visualização necessários.

O arranjo dos processadores será direto com os periféricos, com a interface dedicada para o meio externo, ou seja, para conexão com as redes bancárias e para conexão com o Órgão Provedor de
25 Loterias. Será um computador com interface para comunicação, ordenação e envio/troca de mensagens, para processamento geral e atendimento, com um sistema de armazenamento, uma interface com leitora de cartões, uma interface e unidade de teclado externo e/ou para a tela de monitor tipo *touch-*

screen, uma interface para teclado/mouse internos, uma interface com unidade de visualização, uma interface com unidade de sonorização.

O *Hardware* mínimo para realizar o processo descrito terá constituição adequada ao funcionamento com o *Software* principal e 05 com os demais *Softwares*. Assim:

a) Para utilização da Rede Internet, serão quatro microcomputadores: um para comunicação, ordenação e envio de mensagens (COM), um para processamento geral e atendimento (PGA), um para atendimento à *Internet* (ATI), e um para armazenamento (AMZ). Os 10 quatro microcomputadores deverão ter as seguintes características mínimas: Estações Servidoras e Atendentes dotadas de Processador de 200 MHz, com clock mínimo de 200MHz; com memória cache de 256 kBytes; com memória principal de 64 Mbytes expansível a pelo menos 128 Mbytes; com disco rígido de 4 Gbytes, com interface Fast SCSI-2, com tempo médio de 15 acesso menor ou igual a 15 ms e taxa de transferência do disco mínima 4Mbytes/s; com unidade de disco para discos flexíveis de 3,5 “ e 1.44Mb de capacidade formatada; com unidade de CD ROM com capacidade formatada mínima de 600 Mbytes, interface SCSI-2, fator de forma 5,25 polegadas, taxa de transferência sustentada maior ou igual a 330 kbps, tempo médio de 20 acesso menor ou igual a 300 ms, padrão de leitura/gravação ISO 9660, High-Sierra, CD-ROM Kodak Photo CD ou similar, velocidade *eight speed*; unidade I/O com uma interface paralela padrão Centronics, duas interfaces seriais de alta velocidade padrão EIA RS-232 C/CCITT V 24/V.48 e uma interface SCSI-2 Fast/Wide; interface de rede padrão IEEE 802.3 (Ethernet 25), PCI com uma porta UTP (100Base-T); Monitor de Vídeo em cores SVGA de 15 “ com resolução de 1024x768 e *dot pitch* de 0,28 mm não entrelaçado; expansão no mínimo com dois *slots* PCI, um *slot* PCI/ISA e 3 slots ISA; teclado com 101 teclas; e *mouse* de três botões com resolução de

400 dpi. O microcomputador (AMZ) será também dotado de unidade de fita magnética externa para fitas DAT de 4 mm (DAT cartridges), capacidade de armazenamento formatado mínima de 8Gbytes (sem compressão), interface SCSI-2 (padrão ANSI X3.131.-1994) e MTBF mínimo 70.000 05 horas; de *scanner* tipo de mesa colorido com capacidade para 16,7 milhões de cores, resolução de 1.200 dpi, interface SCSI/SCSI-2 (padrão ANSI X3.131-1990/1994), área de *scan* 8,5x14 polegadas, suporte aos PICT, TIFF e EPS (mínimo), e *drivers* com disponibilidade para outras plataformas. O microcomputador (COM) será também dotado de interfaces de 10 comunicação multiseriada com 12 portas de alta velocidade padrão EIA RS-232C/CCITT V.24/V.48 e interface de alta velocidade para ligação a 64 Kbps no mínimo.

b) Para utilização de máquina dedicada, um processador para processamento geral e atendimento aos acessos, com processador 15 central Intel Pentium PRO ou equivalente, com os seguintes requisitos mínimos: “ clock ” de 200 MHz, memória “ cache ” de 256 kbytes, memória principal de 64 Mbytes expansível a pelo menos 128 Mbytes, um teclado auxiliar padrão 101 teclas, para acesso aos bancos de dados e aos programas por técnicos especialmente autorizados mediante senha, uma unidade de 20 disco rígido para banco de dados, com capacidade de armazenagem formatado de 4 Gbytes ou mais, dotada de interface de comunicação tipo “ Fast SCSI-2 ” padrão ANSI X3.131-1994, com tempo de acesso de 15 milissegundos ou menos e taxa de transferência mínima de 4 Mbytes/s, uma unidade para disco flexível de 3,5 ” e 1,44 Mbytes de capacidade formatado, 25 para armazenagem e transferência de dados, uma unidade de fita tipo “ DAT ” (“ Digital Audio Tape ”) para armazenagem de dados que podem ser transferidos periodicamente para a rede de loterias, com capacidade de armazenagem mínima de 8 Gbytes sem compressão de dados, com.

interface de comunicação tipo “ SCSI-2 ” padrão ANSI X3.131-1994, com tempo mínimo entre falhas (MTBF) de pelo menos 70000 horas, uma unidade de CD-ROM para armazenagem e transferência de dados, com velocidade 12 vezes maior que o padrão “ MPC ”, capacidade formatada 05 mínima de 600 Mbytes, interface de comunicação tipo “ SCSI-2 ”, fator de forma de 5,25 polegadas, taxa de transferência sustentada de 330 kbps ou mais, tempo de acesso médio menor ou igual a 300 ms, padrões de leitura/gravação tipo ISO 9660, High-Sierra, CD-ROM X-A e Kodak PhotoCD e uma unidade placa de som para alarme sonoro, um monitor de 10 vídeo onde o apostador fará suas escolhas através de um “ menu ” e informará sua senha bancária após a aposta efetuada, monitor este com os seguintes requisitos mínimos: colorido, padrão super VGA de 14 polegadas, com resolução de 1025x768 pontos, “ dot pitch ” de 0.28 mm, não entrelaçado, sensível ao toque, uma interface de comunicação para 15 comunicação (através do sistema telefônico público) com as redes bancária e de loterias, multiseriial com um mínimo de 6 portas, padrão EIA RS-232C/CCITT V.24/V.48 e 6 modems compatíveis com as interfaces descritas e velocidade de 33,6 Kbps, uma unidade leitora de cartões magnéticos, para leitura do cartão bancário do apostador, alto-falante, para sonorização dos 20 toques de tela e avisos ao usuário, uma unidade impressora para impressão dos comprovantes de apostas e pagamentos por parte do apostador, e com as fontes de alimentação de corrente.

REIVINDICAÇÕES

1. “ PROCESSO E EQUIPAMENTOS COMPUTADORIZADOS DE JOGOS DE LOTERIA TIPO “ RASPADINHA ” ”, utilizando, no caso de uso da *Internet*, quatro

05 microcomputadores: um para comunicação, ordenação e envio de mensagens (COM), um para processamento geral e atendimento (PGA), um para atendimento à *Internet* (ATI), e um para armazenamento (AMZ) e no caso de máquina dedicada, um processador para processamento geral e atendimento aos acessos, com processador central Intel Pentium PRO ou
10 equivalente, caracterizado por, seguinte seqüência de processo:

a) Criar cartela virtual com duas camadas: a superior (cobertura) que poderá ser removida mediante prévia condições a serem obedecidas e a camada inferior (permanente) superposta pela camada superior e que conterá informações características deste jogo;

15 b) Cada cartela virtual, estará disponível ou liberada somente após a operação de pagamento concretizada e conterá a indicação de um local em destaque, para que seja iniciada a remoção da cobertura (apagamento), a partir do qual dever-se-á clicar com o *mouse*(*Internet*) ou se colocar-se-á a ponta do dedo (quiosque), para se iniciar o arrasto e a
20 conseqüente remoção desta camada superior, sendo este processo, uma vez iniciado, irreversível;

c) Ocorrendo a premiação aparecerá na tela, para posterior impressão, um *ticket* contendo todas as informações desta operação, a partir do qual o jogador optará por receber o seu prêmio via
25 operação bancária eletrônica ou em postos autorizados, podendo o pagamento do prêmio ser efetuado Automaticamente por meio de depósito em conta corrente do apostador, emitindo-se um comprovante dos valores depositados em conta corrente;

- d) A camada superior será removida, e somente será alterada uma vez com a raspagem, as montagens destas camadas serão realizadas *a priori*, levando-se em conta as informações preestabelecidas pelo órgão provedor de loterias e administrador deste tipo de jogo, 05 adequadamente codificadas e serão abertas pelo *software* para que sejam montados um número de cartelas virtuais controladas por este órgão, devidamente numeradas e codificadas e cujo controle será feito mediante operação *on line*, podendo a operação de liberação da cartela virtual premiada ser randômica, seqüencial e criterial; e
- 10 e) A camada inferior será fixa e jamais terá condições de ser alterada, suas informações terão validade em qualquer situação e serão reconhecidas por qualquer agente autorizado por este órgão provedor de jogo, para isto poderão ser impressas em formato específico, tanto nas máquinas dedicadas de jogos, com papel comum e com impressão 15 característica, quando ocorrer a premiação, caso contrário não será liberada a impressão, quanto em terminais de micro-computadores ligados a *Internet* ou *on line*, com papel de impressão normal também com impressão característica e de forma idêntica no caso de premiação.

RESUMO

**“ PROCESSO E EQUIPAMENTOS
COMPUTADORIZADOS DE JOGOS DE LOTERIA TIPO
“ RASPADINHA ” ”**, refere-se a processo e equipamentos para realização

05 de jogos de loterias do tipo “ raspadinha ”, aplicado para o entretenimento e premiação de jogadores, através de compra, visualização e raspagem de cartela em forma virtual gerada por *Software* e processada por equipamentos de informática (*Hardware*), interligados a rede bancária para a liberação prévia do jogo mediante cartão de débito ou de crédito, nos mesmos moldes
105 dos sistemas dos Pedidos de Patente Brasileiras PI 9802634-8 e PI 9802635-6.